



*Especial*

# WARGAMES

SOLDADOS Y ESTRATEGIA

REVISTA DE MINIATURISMO, JUEGOS DE GUERRA E HISTORIA • Especial 1 • 15 €

## ESPAÑA EN LLAMAS

1936 - 1939



SUPLEMENTO  
SUPLEMENTO  
OFICIAL  
PARA ESPAÑA  
EN LLAMAS



## ¿Por qué España en Llamas?

España en Llamas no pretende ser un exhaustivo tratado militar, ni un conjunto de órdenes de batalla. Tampoco trata de ser un compendio de listas de ejército típicas y tópicas. Simplemente pretende dar un marco a la creación de unidades tipo compañía o batallón para adaptarla a los juegos con figuras.

El sistema de juego Flames of War se adapta perfectamente a la recreación de los combates en la guerra Civil, en el marco del enfrentamiento entre pequeñas unidades. Siempre se habla de la Guerra Civil española como un conflicto a caballo de los modos de combatir entre las dos guerras mundiales, y es cierto. Flames of War posibilita la maniobra de vehículos e infantes, el masivo uso del obstáculo como herramienta de combate, los asaltos frontales y masivos y los rudimentos del apoyo artillero y aéreo.

La Guerra Civil (conviene recordarlo) fue un conflicto de infantería, donde los carros solo asumieron un papel de apoyo, nunca determinante. Este hecho fundamental y distintivo se ha tratado de reflejar en las reglas, impidiendo el empleo de listas extremas. Otra característica básica del conflicto es el poco (comparativamente) poder de fuego de las unidades. Las compañías y batallones de ambos contendientes apenas estaban dotadas de armas automáticas, y en raras ocasiones dispusieron de apoyos artilleros o aéreos. España en Llamas trata de reflejar este hecho limitando los posibles apoyos y minimizando las posibilidades del jugador. Las pruebas de juego se han solidó efectuar con listas de juego a 1.000 puntos, y es a esta escala donde encontramos las listas más equilibradas y la recomendable para empezar.

Otro aspecto donde se ha querido mantener la cordura y alejarse de los tópicos ha sido en el de las reglas especiales de los distintos grupos de com-

batientes. A diferencia de otros reglamentos se ha huido del tópico, si bien durante las pruebas de juego se utilizaron bastantes reglase especiales: sacerdotes, detentes carlistas, anarquistas, saqueos, dinamiteros.... las profundas pruebas de juego y la lectura de textos de la Guerra Civil limito y restringió el uso de estas reglas especiales. Es cierto que esto entraña sus riesgos. Algún jugador o lector puede echar en falta algo que considere característico de esta guerra. En estos casos recordar que a fin de cuentas dos ejércitos no difieren mucho en la manera en la que se matan entre si.

Tema espinoso y subjetivo, difícil, ha sido el de calificar las unidades militares de los contendientes. Elegir motivación y experiencia para los 2.500.000 combatientes de la guerra en 20 o 30 paginas resulta difícil, y a buen seguro injusto. Solo se puede añadir que estas valoraciones se han efectuado sin ningún animo político y únicamente a la luz de los resultados de las acciones bélicas, sin considerar los antes o después de los enfrentamientos.

Las Brigadas Internacionales, el CTV y la Legión Kondor han merecido capítulos específicos. No se trata de aportar nada nuevo a las miles de hojas ya escritas sobre la aportación internacional en la Guerra Civil, pero tampoco podemos enfatizar su implicación en la contienda. Los extranjeros no representaron más del 7% de los efectivos totales de los combatientes de la guerra, y a diferencia de lo expresado por Winston Churchill ("un sargento ingles mando un Cuerpo de Ejercito en la batalla del Ebro") su influencia fue escasa.

España en Llamas seguirá creciendo, nuevas listas están preparándose para otras formaciones militares: El Ejercito Vasco, Compañías Blindadas, la Bandera Irlandesa...) son listas que se están jugando y probando actualmente. Cerca de Vilalba dels





# Visca Espanya

## De Extremadura al Ebro

Arcs, Tarragona, 19 de Agosto de 1938.

Pocas semanas antes, 900 requetés se preparaban para la misa en honor del apóstolo Santiago, bajo el torrido sol extremeño. Acababan de contribuir al cierre de la bolsa de la Serena, y los jóvenes catalanes ya eran todo unos veteranos. Al principio un susurro, luego un clamor, de las filas de los requetés surge un grito:

## ¡A Catalunya! ¡Marxem a Catalunya!

Efectivamente, las tropas republicanas han atravesado el río Ebro y las fuerzas nacionales se retiran penosamente. El Tercio de requetés de la Mare de Deu de Montserrat, junto al resto de la 74 División (la Leona), son necesarios para detener la ofensiva.

Tras un largo y expectante viaje en tren los requetés se posicionan en Vilalba dels Arcs, donde sufren los embates de las unidades republicanas. Ni la artillería, ni los carros, ni las oleadas de infantes consiguen desalojar a los requetés catalanes de sus posiciones, aunque el Tercio ha experimentado 300 bajas.

Cuando los republicanos han agotado sus opciones ofensivas, le toca el turno al Ejército Nacional. La 1ª División de Navarra, en Pandols, encabeza la contraofensiva. Pocos días después le va a seguir la 74. Los objetivos son varias cotas dominantes al este de Vilalba, fundamentales para los ahora defensores republicanos. El ataque se fija para el día 19 de agosto, y a la 3ª Media Brigada (donde forman los catalanes) se le designa como objetivo la posición Targa, cota 481.

El Tercio atacará por el centro, mientras por los flancos progresan los batallones de Bailen y el 7º de regulares de Ceuta, apoyados por 10 carros ligeros. Los catalanes tienen una misión difícil, la posición Targa está guarnecida por tropas frescas e intactas de la 135ª Brigada Mixta (bajo control táctico de la 60ª División), bien atrincherados y protegidos por alambradas y búnquers. Campos de tiro bien despejados y gran presencia de armas automáticas y morteros completan el dispositivo de la defensa.

Los requetés saben lo que es combatir en condiciones desfavorables; un año antes el Tercio fue aniquilado en la población aragonesa de Codo, en medio de la batalla de Belchite. En aquella ocasión los catalanes soportaron ataques de fuerzas muy superiores hasta su exterminio; apenas un puñado de combatientes pudo regresar a las filas propias. Ahora, reconstruido con catalanes evadidos de la zona republicana, el Tercio se dispone a aumentar sus laureles; y su lista de bajas.



## ¡Al asalto!

A las 9:00 horas comienza la preparación artillera. Diez baterías rompen fuego, pero la mayor parte de los proyectiles caen largos. Los observatorios nacionales no tienen buena visión sobre sus objetivos, es difícil corregir el tiro. Los requetés observan con preocupación esa falta de precisión, que sin duda les hará más costoso su asalto.

A las 12:00 horas comienza el ataque; el batallón de Bailen queda inmovilizado por el fuego enemigo, al igual que los regulares de Ceuta, que ni siquiera pueden abandonar sus posiciones; dos carros son destruidos y el resto regresa a las líneas propias. Únicamente los requetés emprenden los 400 metros que les separa de sus enemigos. El fuego de los fusiles ametralladores enemigos es muy eficaz, al igual que los morteros, que provocan fuertes bajas entre los asaltantes. Apenas protegidos por un campo de viñedos, los catalanes alcanzan las alambradas enemigas; sin fuego de apoyo, la sección de choque, o mejor dicho, lo que queda de ella, se encarama sobre los parapetos enemigos y arrojan sus granadas. Miquel Regàs i Castells, el alférez al mando de los de choque, cae herido de muerte, junto a la mayor parte de sus hombres. Los hijos de la Tradición se lanzan a un asalto desesperado contra un enemigo que les supera en número, atrincherado, y dotado de numerosas armas automáticas. El Tercio de Montserrat es aniquilado por segunda vez en su historia. Los escasos supervivientes se agazapan entre los viñedos esperando escapar del fuego destructor de las ametralladoras enemigas.

Al caer la noche se hace el recuento de las bajas: 58 muertos y 174 heridos. De los 40 integrantes de

la sección de choque solo hay tres hombres intactos, el resto están muertos o heridos. A la mañana siguiente las fuerzas nacionales entran en la posición sin disparar un solo tiro, los republicanos, tras sufrir importantes bajas, la han abandonado.

Entre las alambradas los requetes rescatan el cadaver de Raimon Camps i Nogués, herido de las montañas, desconocedor del castellano. Los que le vieron morir dicen que sus últimas palabras fueron: *¡Visca Espanya!*.

## El ataque a la posición Targa



**Misión:** El jugador republicano coloca dos objetivos en la posición. El escenario dura ocho turnos.

**Despliegue:** El jugador nacional se considera atacante (primero en mover) y el republicano el defensor, que coloca todas sus unidades en posiciones preparadas. El jugador republicano emplea la regla de *emboscada limitada*.

**Bombardeo preliminar:** Para representar el bombardeo nacional, antes de comenzar la partida, el jugador republicano debe realizar un test de motivación con todas sus unidades sobre la mesa. Cada pelotón que no lo haya superado, además de quedar *pinned down*, debe tirar 1D6: con un resul-

tado de 1 ó 2 no ocurre nada; con un resultado de 3 ó 4, el pelotón pierde una peana; con 5 ó 6 dos peanas.

**¡Per Deu e Espanya!:** Los nacionales repiten todas los test de motivación fallados.

### 404 Batallón de la 135ª Brigada Mixta (Confident Trained)

**HQ Batallón**  
Jefe de Batallón y 2iC: 25 ptos.

**2x Compañías de Fusileros**  
2 secciones + comisario + Sección de Armas de Apoyo  
(2x LMG y 1 Mortero ligero): 620

**1x Compañía de Ametralladoras pesadas**  
4x Equipos HMG: 145 ptos.

**1x Compañía de Morteros medios**  
4x Equipos de morteros 82mm: 125 ptos.

Total: 915 ptos.

### 1º Compañía y Sección de choque del Tercio de Montserrat (Fearless Trained)

**HQ Batallón**  
Jefe de Batallón y 2iC: 40 ptos.

**3x Secciones de Fusileros**  
3x Pelotones de fusileros  
(1x Sección con Cócteles Molotov): 430 ptos.

**1x Sección de armas de apoyo**  
2x Equipos de LMG: 130 ptos  
2x Equipos de Morteros ligeros: 85 ptos

**1x Compañía de Morteros medios**  
4x Equipos de morteros 82mm: 125 ptos.

**1x Sección Cañones de Acompañamiento**  
1x Cañón Schneider 70m: 75 ptos.

**1x Sección de Artillería ligera**  
3x Obuses de 75m: 260 ptos.

**1x Agrupación de carros (Confident Trained)-**  
5x L3/35 (1x lanzallamas): 360 ptos.

Total: 1505 ptos.